

Course à 21

Le jeu

Fond je jeu de 21 cases.

Se joue à 2.

Le premier joueur pose son pion sur la 1^{ière} ou sur la 2^{ième} case (au choix)

Le deuxième joueur pose son pion sur la 1^{ière} ou sur la 2^{ième} case après la case occupée par son adversaire.

Ainsi de suite (on ne peut pas passer son tour !).

Le PERDANT est celui qui pose son pion sur la dernière case !

Le but du jeu est chercher à ce que à un moment donné l'adversaire soit contraint de poser son pion sur la dernière case.

Activité de recherche en sous groupe :

Y a-t-il une tactique gagnante :

- dans le cas où on est le premier à jouer ?
- dans le cas où on est le deuxième à jouer ?

12	13	14	15	16	17	18	19
11	COURSE A VINGT ET UN 21 <i>(base de jeu plus simple par le fait que les cellules sont numérotées ce qui facilite la découverte de la stratégie gagnante)</i>						20
10							21
9							
8	7	6	5	4	3	2	1